

怪癖（黄）

黑暗之母的祝福（占位 3）

在亮度大于等于 90 或小于等于 10 时+10 精准

燃烧的灵魂（占位 1）

-15%所受压力伤害

迷雾引导者（占位 1）

+25%侦查概率， -25%队伍惊慌概率

怪癖（红）

蛇之青睐（占位 3）

+15%所受伤害，获得的 buff 持续时间提升 1%

梦境盘踞的阴影（占位 2）

在所有英雄中最后或者最先行动时造成的伤害和治疗效果提升 100%

美德（25%）： 启示

精准+10

回合开始时 30%概率无效果

30%概率为所有英雄提供 25%最大血量的治疗

25%概率为所有英雄降低 10 压力

15%概率为所有英雄提供 50 防御持续 2 回合

折磨（75%）： 梦魇降临

精准-15， 伤害+50%

回合开始时 40%概率无效果

回合开始时 30%概率为所有英雄加压 5

回合开始时 30%概率标记所有角色（不分敌我）

扎营技能

愈合

	时间消耗	目标	效果
	2	友方单体	目标获得恢复 1 持续 7 回合 可用次数：2
	台词		

乞求庇佑

	时间消耗	目标	效果
	2	全体队友	闪避、精准+10 持续 4 场战斗 防止夜袭 可用次数：2
	台词		

凝结黑暗

	时间消耗	目标	效果
--	------	----	----

	4	友方单体	获得 2 个蛇鳞 可用次数：1
	台词		

“缠绕，温柔地绞刑”

	时间消耗	目标	效果
	8	全体队友	所有英雄获得 100%穿甲持续 999 场战斗 可用次数：1
	台词		