

基础数据

基础属性					
等级	1	2	3	4	5
最大生命	18	21	24	27	30
闪避	10	15	20	25	30
防御	0	0	0	0	0
速度	6	6	7	7	8
精准修正	0	0	0	0	0
暴击率	2%	3%	4%	5%	6%
伤害	2-6	3-7	3-8	4-9	4-10
抗性					
眩晕		25%	位移		15%
腐蚀		40%	流血		40%
疾病		500%	减益		50%
致死		67%	陷阱		35%
其他数据					
移动		向前 1 或向后 1			
暴击特效		获得愈合 1 持续 2 整轮			
信仰		无			

提供道具	无
------	---

战斗技能

指引的灯火

指引的灯火 (sk1) Guiding Light	
位置	目标
●●●○	除自己外任意英雄
技能描述文本	
为目标提供 1 额外行动回合，并增加 25/30/35/40/45%伤害持续 2 回合	
亮度+25	
自身效果	
亮度+25，结束回合	
目标效果	
见描述文本	

月光蝶

--

幻影蝶 (sk2)					
Moonlight Menelaus					
距离	位置	目标	伤害	精准	暴击
远程	○●●○	○○●-●	-80%	50/55/60/ 65/70	50/55/60/70/80%
技能描述文本					
眩晕被暴击命中的目标，持续 1 回合					
亮度大于等于 50 时精准+25					
亮度-50					
自身效果					
无，结束回合					
目标效果					
暴击时以 500%概率眩晕目标，持续 1 回合					
新月蛇尾					
新月蛇尾 (sk3)					
Crescent Tail					
距离	位置	目标	伤害	精准	暴击
远程	○○●●	●●●○	-75%	95/100/ 105/110/115	1/3/5/7/9%

技能描述文本
以 120/130/140/150/160%概率眩晕目标，持续 1 回合 再降低目标 50%眩晕抗性，持续 2 整轮 亮度大于等于 25 时提高 4/5/6/7/8 点角色基础攻击力，持续 3 回合 亮度-25
自身效果
亮度大于等于 25 时提高 4/5/6/7/8 点角色基础攻击力，持续 3 回合，结束回合
目标效果
以 120/130/140/150/160%概率眩晕目标，持续 1 回合 以 500%概率降低目标 50%眩晕抗性，持续 2 整轮

融身入光

融身入光 (sk4) Meld into Light	
位置	目标
●●●●	所有英雄
技能描述文本	
后退 3 使所有英雄潜行且精准+10/20/30/40/50，持续 1 回合	

亮度+50
自身效果
后退 3，结束回合
目标效果
见描述文本

凝光箭

凝光箭 (sk5)					
Concentrated Light Bolt					
距离	位置	目标	伤害	精准	暴击
远程	●●○○	●●●●	+0%	90/95/ 100/105/110	5%
技能描述文本					
标记目标，且目标的闪避变为 0 持续 2 整轮					
亮度小于等于 50 时增加 50%暴击率					
亮度+25					
自身效果					
亮度+25，结束回合					
目标效果					

无

再生术

再生术 (sk6)
Regenerate

位置	目标
●●○○	任意一个英雄

技能描述文本

目标获得恢复 2/3/3/4/4，持续 2/2/3/3/4 回合

亮度大于等于 100 时，使目标再获得所有抗性提升 300%持续 2/2/3/3/4 回合

亮度-100

自身效果

无，结束回合

目标效果

见描述文本

月之灵光

月之灵光 (sk6)
Moon Aura

位置	目标
●○○●	全体英雄
技能描述文本	
治疗目标 12/14/16/18/20%最大血量	
亮度大于等于 75 时再追加 5/6/7/8/9 点治疗	
亮度-75	
自身效果	
无，结束回合	
目标效果	
见描述文本	